

## **SPRINGEN (BOUNCE)**

### **Ziele dieses Spiels**

Der Hund lernt, während des Laufens über einen Abstand von 15 m über vier 20 cm hohe Hürden zu seinem Besitzer zurückzukehren. In keiner Phase dieses Spiels oder der anderen Spiele sind Kommandos wie „Sitz“, „Platz“, „Bleib“, „Warte“ etc. erforderlich.

### **Der Besitzer lernt**

- dass Hunde von Natur aus eigentlich nicht springen. Sie nehmen ein Hindernis nur dann, wenn auf der anderen Seite etwas so Wichtiges zu erwarten ist, dass sie durch den Sprung schneller dorthin gelangen. Deshalb muss der Hund für den Sprung eine sehr große Belohnung bekommen, damit er schließlich aus Lust an der Freude diese Aktion ausführt.
- wie man durch sorgfältiges Auswählen seiner eigenen Position am Ende der Bahn dem Hund hilft, über eine Hürde zu springen statt auszuweichen
- bei diesem Spiel noch konsequenter mit seinen verbalen Stichworten und dem Einsatz seiner Körpersprache zu sein als beim „Rückruf“. Die Hände, die Belohnung und/oder die Körpersprache können den Hund leicht ablenken und ihn dazu bringen, das Hindernis zu umgehen
- nicht das Stichwort „Komm“ zu gebrauchen, wenn man möchte, dass der Hund über die Hürden springen soll. „Komm“ heißt für gewöhnlich: ‚höre auf mit dem, was du gerade tust und komme so schnell wie möglich her‘ und nicht ‚springe über das, was vor dir steht‘. Es wird lediglich der Name des Hundes gerufen.

### **Der Hund lernt**

- über die Hürden zu springen, obwohl es weniger mühevoll ist, sie zu umgehen
- dass diese Aktion so selbstbelohnend ist, dass er schließlich von sich aus auch ähnliche Hürden überspringt

Wenn der Hund einmal die Methode, über ein Hindernis zu springen statt auszuweichen verstanden hat, gibt es für Besitzer und Hund viele verschiedene Anwendungsmöglichkeiten (Agility, Dog dancing, Flyball etc).

## **DIE VERSCHIEDENEN NIVEAUS**

(Details, wie man die einzelnen Phasen trainiert, stehen auf der Internetseite)

Beim Trainieren eines Hundes beginne man immer auf dem Anfängerniveau und steigere die Anforderungen behutsam. Es ist nicht für jeden Hund erforderlich, alle Niveaus zu durchlaufen. Die unterschiedliche Lernebenen dienen dazu, dass jeder Hund nach seinen Fähigkeiten trainiert werden kann. Um das Vertrauensverhältnis zwischen Mensch und Hund nicht zu beeinträchtigen, dürfen Hunde nicht in Situationen gezwungen werden, mit denen sie nicht umgehen können (z.B. zu nahe an anderen Hunden laufen wie im Niveau „Silber“). Besitzer und Trainer müssen die Grenzen des Hundes respektieren. Einige Hunde und Besitzer arbeiten sich erst durch alle Lernstufen des Spiels „Rückruf“, bevor sie ein neues Spiel beginnen. Andere erreichen das Bronze- oder Silbreniveau dieser Übung und beginnen dann ein anderes Spiel. Wenn der Hund mehr Selbstvertrauen gefasst hat, erfahrener oder älter ist, arbeiten sie an den höheren Niveaus von „Rückruf“ weiter. Jeder Fortschritt des Hundes wird auf der Internetseite festgehalten. Dog-Games verteilt für das Erreichen jeder Ebene Zertifikate und Rosetten. Beim Platinniveau gibt es einen kleinen Silberteller.

**\*Jede Trainingseinheit soll nicht aus mehr als fünf Versuchen bestehen. Eine Ruhepause von mindestens einer Stunde muss dem Hund zugestanden werden, wenn er mehr als einen Test/eine Trainingseinheit an einem Tag absolviert. (Siehe auch „Latentes Lernen“ in der Rubrik „Verstehe deinen Hund“ auf der Internetseite)**

With grateful thanks to Sabine Hoff for translating these pages for  
©2005 [www.dog-games.co.uk](http://www.dog-games.co.uk) - All rights reserved

**ANFÄNGER:** Der Hund lernt, wie das Spiel funktioniert

1. Zertifikat: Der Hund lernt erst eine, dann zwei 20 cm hohe Hürden zu überwinden, um zu seinem Besitzer zu kommen (wie beim „Rückruf“, hier aber mit 5 m Abstand zwischen Hund und Besitzer). Bevor der Hund zum nächsten Level geht, muss er drei von fünf Versuchen korrekt durchgeführt haben.\*

2. Zertifikat: Langsam werden die dritte und vierte Hürde hinzugefügt, so dass der Hund schließlich über einen Abstand von 15 m zu seinem Besitzer läuft und dabei vier Hürden überspringt. Um diese Lernstufe zu erreichen, muss der Hund drei von fünf Versuchen korrekt durchgeführt haben.\*

Wenn der Hund die zwei Zertifikate „Anfänger Springen“ erreicht hat, wird eine orange-gelb-weiße Rosette ausgehändigt.

**BRONZE:** Der Hund lernt, das Spiel konsequent und in verschiedenen Richtungen auf dem Trainingsfeld zu spielen

Wenn der Hund erfolgreich fünf von fünf Versuchen in einer Traingseinheit „Springen“ durchgeführt hat, wird ein Bronze-Zertifikat ausgehändigt.\*

Der Besitzer und der Trainer wechseln für die jeweiligen Zertifikate die Positionen (z.B. Zertifikat 1 & 3 von links nach rechts, Zertifikat 2 von rechts nach links), so dass der Hund lernt, die Hürden aus verschiedenen Richtungen im Spielfeld zu überwinden. Wenn der Hund drei Bronze Zertifikate bekommen hat, wird eine orange-gelb-bronzenfarbene Rosette ausgehändigt.

**SILBER:** Der Hund lernt, das Spiel zu spielen, während andere Hunde in der Nähe in einer anderen Bahn anwesend sind

**Zur Sicherheit der Hunde sollten Netze zwischen den Bahnen gespannt sein.**

Wenn der Hund erfolgreich fünf von fünf Versuchen in einer Traingseinheit „Springen“ absolviert hat, obwohl sich in einer abgesicherten Bahn in der Nähe andere Hunde als Ablenkung befinden, wird ein Silber-Zertifikat ausgehändigt. Wenn der Hund alle drei Silber-Zertifikate bekommen hat, wird eine orange-gelb-silberne Rosette ausgehändigt.

1. Zertifikat: Der Hund überspringt alle vier Hürden und kommt zum Besitzer zurück, während ein anderer Hund „Zurückruf“ oder „Springen“ in der anderen Bahn ausführt. Die Hunde laufen in die gleiche Richtung.

2. Zertifikat: Der Hund überspringt alle vier Hürden und kommt zum Besitzer zurück, während ein anderer Hund „Zurückruf“ oder „Springen“ in der anderen Bahn spielt. Die Hunde laufen in entgegengesetzter Richtung.

3. Zertifikat: Der Hund läuft über alle vier Hürden zum Besitzer zurück, während ein oder mehrere Hunde in der anderen Bahn in verschiedene Richtungen laufen und Dog-Games spielen

**PLATIN:** Der Hund lernt, das Spiel überall auch außerhalb des Spielfeldes zu spielen

Der Hund wiederholt das Silber-Zertifikat an drei verschiedenen Orten, so dass er begreift, das Spiel nicht nur auf dem Trainingsgelände, sondern an verschiedenen Örtlichkeiten mit Ablenkungen auszuführen.

Wenn der Hund trotz der Ablenkungen einer neuen Örtlichkeit oder anderen Hunden in der Nähe erfolgreich fünf von fünf Versuchen in einer Traingseinheit „Rückruf“ gemacht hat, wird das Platin-Zertifikat für „Springen“ ausgehändigt.

Wenn der Hund drei Platin-Zertifikate bekommen hat, wird eine vier-fach-Rosette in orange und gelb, sowie ein kleiner Silberteller ausgehändigt.