

## **SPRINGEN & HAND (BOUNCE & HAND)**

### **Ziele dieses Spiels**

Hund und Besitzer kombinieren die Elemente aus den Spielen "Rückruf", "Springen" und "Hand". Der Hund apportiert einen beliebigen Gegenstand aus einer Entfernung von 15 m und überspringt dabei sowohl auf dem Hinweg zur Matte mit dem Gegenstand - als auch auf dem Rückweg zu seinem Besitzer vier Hürden.

### **Der Besitzer lernt**

- seine bisherigen Trainingserfahrungen aus den anderen Spielen zusammenzufügen, sein Wissen zu nutzen und seinem Hund dabei zu helfen, springen und apportieren zur gleichen Zeit auszuführen.
- dass Hunde ggfs. so fixiert auf den Gegenstand sind, dass sie Hilfestellung benötigen, um die Hürden auch auf dem Rückweg nicht zu vergessen. Dabei muss der Besitzer besonders aufmerksam gegenüber seinen eigenen Bewegungen sein. Außerdem muß er der Geschwindigkeit des Hundes sowie der genauen Richtung, aus der der Hund kommt, Rechnung tragen und sich dementsprechend positionieren.

### **Der Hund lernt**

- nach der Aufnahme des Gegenstandes von der Plastikmatte vor der Rückkehr zu seinem Besitzer den Richtungswechsel sowie seinen Blickwinkel richtig einzustellen und evt. zu korrigieren, ohne dabei eine der vier Hürden auszulassen.

## **DIE VERSCHIEDENEN NIVEAUS**

(Details, wie man die einzelnen Phasen trainiert, stehen auf der Internetseite. Bitte auch den Text in den Kästen bei „Rückruf“ und „Springen“ zur Kenntnis nehmen.)

**\*Jede Trainingseinheit soll nicht aus mehr als fünf Versuchen bestehen. Eine Ruhepause von mindestens einer Stunde muss dem Hund zugestanden werden, wenn er mehr als einen Test/eine Trainingseinheit an einem Tag absolviert. (Siehe auch „Latentes Lernen“ in der Rubrik „Verstehe deinen Hund“ auf der Internetseite)**

**ANFÄNGER:** Der Hund lernt, wie das Spiel funktioniert

1. Zertifikat: Der Hund lernt, einen Gegenstand von einer Plastikmatte, die 7,5 m von seinem Besitzer entfernt ist, zu ihm zu bringen und dabei erst über eine, dann über zwei Hürden zu springen. Bevor der Hund zur Phase 2 von Anfänger geht, muss er drei von fünf Versuchen korrekt ausgeführt haben.\*

2. Zertifikat: Langsam entfernt sich der Besitzer von der Matte, bis er 15 m entfernt ist. Dabei werden die dritte und vierte Hürde hinzugefügt. Um diese Lernstufe zu erreichen, muss der Hund drei von fünf Versuchen korrekt absolviert haben.\*

Wenn der Hund die zwei Zertifikate „Anfänger Springen&Hand“ erreicht hat, wird eine dunkelgrün-gelb-weiße Rosette ausgehändigt.

**BRONZE:** Der Hund lernt, das Spiel konsequent und in verschiedenen Richtungen auf dem Trainingsfeld zu spielen

Wenn der Hund erfolgreich fünf von fünf Versuchen in einer Trainingseinheit „Springen&Hand“ geleistet hat, wird ein Bronze-Zertifikat ausgehändigt.\*

Der Besitzer und der Trainer wechseln für die jeweiligen Zertifikate die Positionen (z.B. Zertifikat 1 & 3 von links nach rechts, Zertifikat 2 von rechts nach links), so dass der Hund lernt, den Gegenstand auf der Matte aus verschiedenen Richtungen im Spielfeld zum Besitzer zu apportieren und dabei die vier Hürden zu überspringen. Wenn der Hund drei Bronze Zertifikate bekommen hat, wird eine dunkelgrün-gelb-bronzenfarbene Rosette ausgehändigt.

**SILBER:** Der Hund lernt, das Spiel zu spielen, während andere Hunde in der Nähe in einer anderen Bahn anwesend sind

**Zur Sicherheit der Hunde sollten Netze zwischen den Bahnen gespannt sein.**

Wenn der Hund erfolgreich fünf von fünf Versuchen in einer Traingseinheit „Springen&Hand“ trotz der anderen Hunde als Ablenkung in einer abgesicherten Bahn in der Nähe absolviert hat, wird ein Silber-Zertifikat ausgehändigt. Wenn der Hund alle drei Silber-Zertifikate bekommen hat, erhält er eine dunkelgrün-gelb-silberne Rosette.

1.Zertifikat: Der Hund führt „Springen&Hand“ aus, während in der anderen Bahn ein anderer Hund von der Leine gelassen wird, um eines der Dog-Games zu spielen.

2.Zertifikat: Der Hund bringt einen Gegenstand zurück und überwindet die vier Hürden, während in der anderen Bahn ein Hund zum Trainer zurückkehrt.

3.Zertifikat: : Der Hund führt “Springen&Hand” aus, während ein oder mehrere Hunde in der anderen Bahn in verschiedene Richtungen laufen und Dog-Games spielen

**GOLD:** Der Hund lernt, das Spiel auszuführen, während ein anderer Hund in der selben Bahn das gleiche Spiel spielt

Ein Gold-Zertifikat für wird ausgegeben, wenn der Hund erfolgreich fünf von fünf Versuchen „Springen&Hand“ ausgeführt hat, während ein anderer Hund in der selben Bahn die gleiche Übung trainiert. Wenn möglich, sollte für jedes Zertifikat ein anderer Hund als Ablenkung anwesend sein. Wenn der Hund drei Gold-Zertifikate erreicht hat, wird eine dunkelgrün-gelb-goldene Rosette ausgehändigt.

**PLATIN:** Der Hund lernt, das Spiel überall zu spielen

Der Hund wiederholt das Gold-Zertifikat an drei verschiedenen Orten, so dass er begreift, dass das Spiel nicht nur auf dem Trainingsgelände, sondern an verschiedenen Örtlichkeiten mit Ablenkungen ausgeführt wird.

Wenn der Hund erfolgreich fünf von fünf Versuchen in einer Traingseinheit „Springen&Hand“ trotz der Ablenkung einer neuen Örtlichkeit oder durch andere Hunde in der Nähe absolviert hat, wird das Platin-Zertifikat für „Springen&Hand“ ausgehändigt. Wenn der Hund die drei Platin-Zertifikate bekommen hat, wird eine vier-fach-Rosette in dunkelgrün und gelb, sowie ein kleiner Silberteller ausgehändigt.

